

## BASES DEL 1º TORNEO DE LOS REMEMORADORES DE LA CRUZADA.

\* El 2 de Marzo en el espacio cultural La Nave, c/ Felipe IV número 6 de Navalcarnero, a 30 minutos de príncipe Pio, salida 29 de la A5, y a 5 minutos del C.C Xanadú.

\* Máximo 16 plazas. Pedimos seriedad y compromiso a aquellos que se apunten o reserven. Los premios variaran en función del número de participantes.

\*Cuota de 15 euros, con comida y 3 bebidas incluidas. A pagar el día del torneo.

\* Se establece un sistema tipo Suizo de 3 partidas. Se tratará de no repetir mesa ni rival.

\* El evento comenzará a las 10:00 en la asociación, y proseguirá con este horario:

- 10:15 a : 12:30 - 1ª partida
- 12:45 a 15:00 – 2ª partida
- Pausa para comer hasta las 16:30.
- 16:45 – 19:00 – 3ª y última partida, y posterior entrega de premios.

Las categorías serán: Campeón, Subcampeón, Ejército mejor pintado y Personalizado (es la misma categoría) y Jugador más Deportivo.

Para contactar con los organizadores y mandar las listas e inscripciones, escribir un email a:

[nakas.flamenco@hotmail.com](mailto:nakas.flamenco@hotmail.com) o [arcangell@hotmail.com](mailto:arcangell@hotmail.com)

## LÍMITES Y RESTRICCIONES:

\*Ejércitos a 1600 puntos (no se puede pasar ni un punto), con un máximo de un personaje especial por ejército.

\* Mínimo 25% (400 puntos) en tropas de línea. Máximo 25% en CG, AP, AR y ELT. (400 puntos en cada slot)

\* Máximo de 25% en aliados o edificios (en total de todo). No se permiten personajes especiales aliados. No se permite la inclusión de la fortaleza de la redención ni de las miniaturas de Escalation, ni las últimas formaciones sacadas por GW.

\* Máximo de 3 voladoras y / o criaturas monstruosas por ejército. (En total de todo).

\* Máximo 3 transportes asignados por ejército.

**Las listas serán enviadas con un mínimo de 5 días de antes del torneo, para ser revisadas con calma. Se penalizará con - 1 punto al resultado final, a quién no reúna dicho requisito.**

La organización amonestará a los jugadores que muestren una actitud irrespetuosa, negligente o contraria al buen hacer, tanto con puntos negativos, como su expulsión del torneo en casos extremos.

## MISSIONES Y DESPLIEGUES:

Serán aleatorios y los del reglamento.

Los Despliegues, serán tal y como se dice en el reglamento.

Respecto a las misiones que se jugarán: (habrá que contar la puntuación, incluso si hay asolación)

- **O bien Cruzada** (las Elites se consideran unidades que puntúan), **o bien Grandes Cañones o Reconocimiento**, con 5 objetivos (solo una de ellas elegida al azar y sin objetivos misteriosos y con un objetivo central y el resto a un mínimo de 12UM y un máximo de 18 UM de este, además de un mínimo de 12UM los unos de los otros). Cada objetivo principal, dará 3 puntos, más los secundarios que darán 1 o 2 como dice el reglamento, además en el caso de Cruzada, la primera sangre de una elite da 2 puntos.
- **Purgar al alienígena.** Puntúa tal y como dice el reglamento.
- **La voluntad del Emperador** (cada uno coloca su base a un mínimo de 12 UM de los bordes) junto con reliquia (se sitúa en el centro del tablero). Cada base otorga 4 puntos, +1 si se controla la propia. La reliquia otorga 6 puntos, +1 si se ha conseguido llegar hasta el área de despliegue propia, con ella.

**Puntos de victoria:** +1 por cada 400 puntos que se tengan sobre el rival. (Puntos destruidos del enemigo menos puntos destruidos por el enemigo, siempre se resta la cantidad menor a la mayor y se establece el saldo positivo en función del jugador que haya hecho más puntos, y negativo al que haya hecho menos) Si se asola al enemigo se suma un +4, pero igualmente hay que establecer los puntos de la partida, tanto para el asolador, como para el asolado. (Pretendemos evitar premiar que asolar por la mínima, o con una victoria pírrica a un enemigo otorgue un

chorro de puntos, ej: asolas al enemigo pero solo controlas 1 objetivo de 5, no tienes misiones secundarias, y solo te quedan 100 puntos en mesa)

El jugador con puntos negativos, no recibe ningún modificador a su puntuación final en la partida.

Tras calcular el total de puntos en la partida y aplicar los modificadores, independientemente del resultado final, la **puntuación máxima por partida** será de 19 puntos, salvo que se asole al rival, que será de 21.

En caso de empate en alguna de estas categorías, el jugador más deportivo se llevará el premio, en caso de ser varios jugadores igual de deportivos, si igualmente es empate a la hora de dirimir quién es el Campeón o Subcampeón, se utilizarán los puntos de victoria, y en caso de nuevamente empate, se sorteará el premio entre los jugadores en disputa.

## PUNTUACIONES A VOTAR POR EL RIVAL.

A votar por el rival (se rellenará la hoja correspondiente, en caso de discrepancia entre pintura y representación, decidirá la organización) Estas votaciones no influyen en el resultado de la partida, sino para los premios de su categoría correspondiente:

- Ejército bien, mal o fatal representado. +1, o, -1 puntos respectivamente (afecta a la categoría de personalizado y pintado).
- Ejército bien pintado, pintado, mal pintado o sin pintar entero. +2, +1, o puntos respectivamente (afecta a la categoría de personalizado y pintado).
- Jugador deportivo, normal, no deportivo. +1, o, -1 punto respectivamente, además si el jugador votado ha perdido la partida obtiene un +1 adicional, si ha demostrado ser deportivo y votado como tal. Un jugador que acumule un -3 en esta categoría, no puede optar a ganar el torneo, siendo como mucho, subcampeón. (afecta a la categoría de más deportivo)

En caso de empate en alguna de estas categorías, el jugador más deportivo se llevará el premio, en caso de ser varios jugadores igual de deportivos, lo sorteará la organización entre ellos.