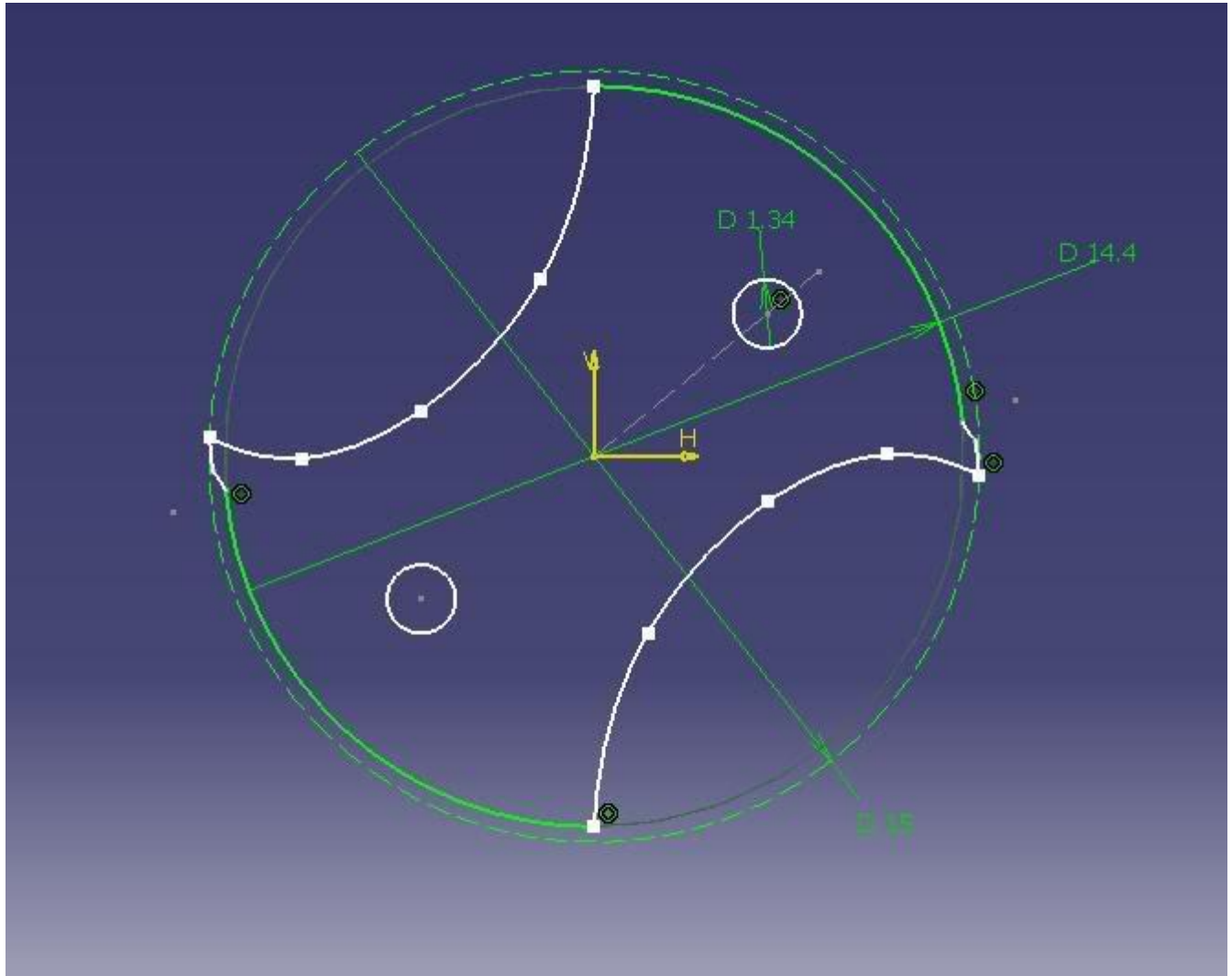


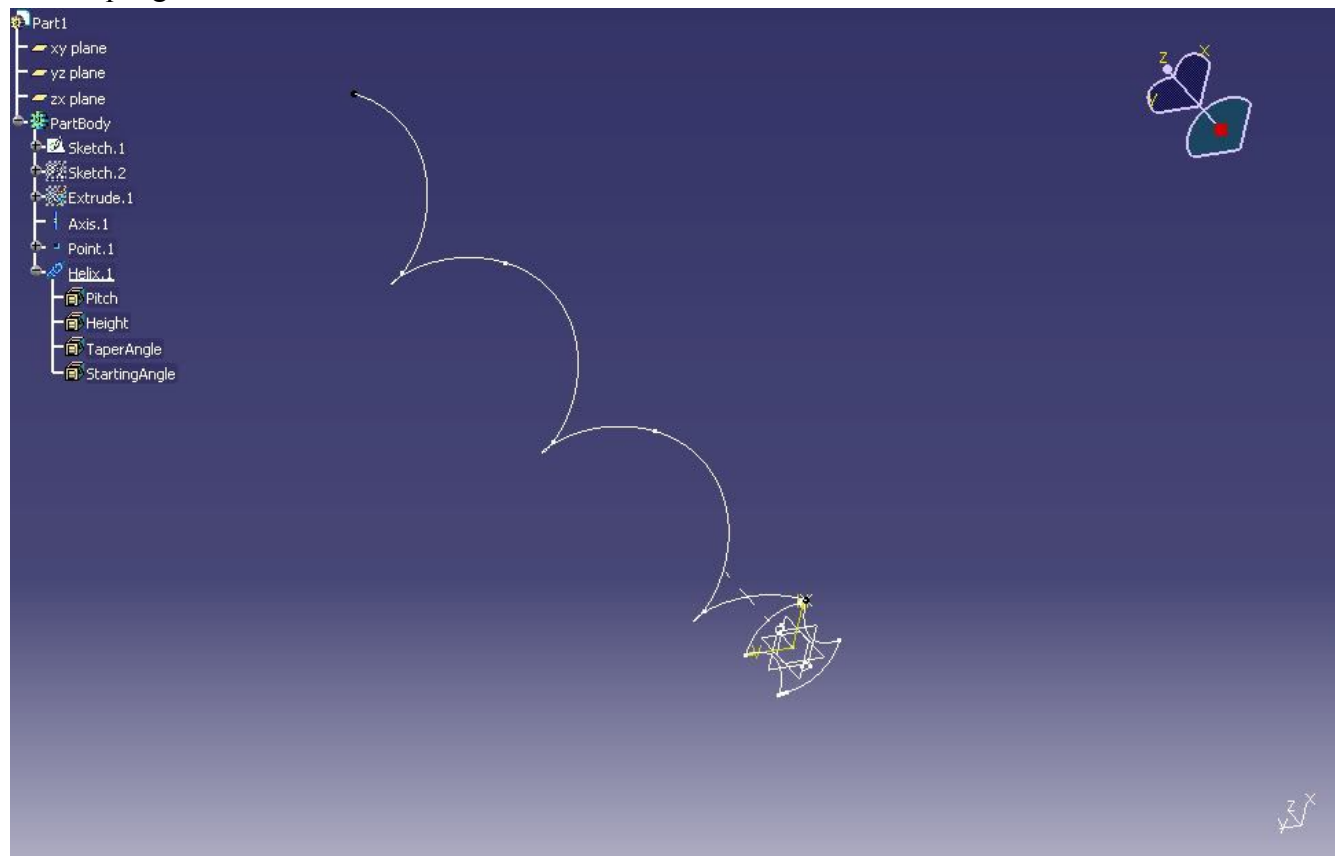
Bước 1:

Trên mặt phẳng YX vẽ biên dạng của mũi khoan trên một mặt cắt ngang.



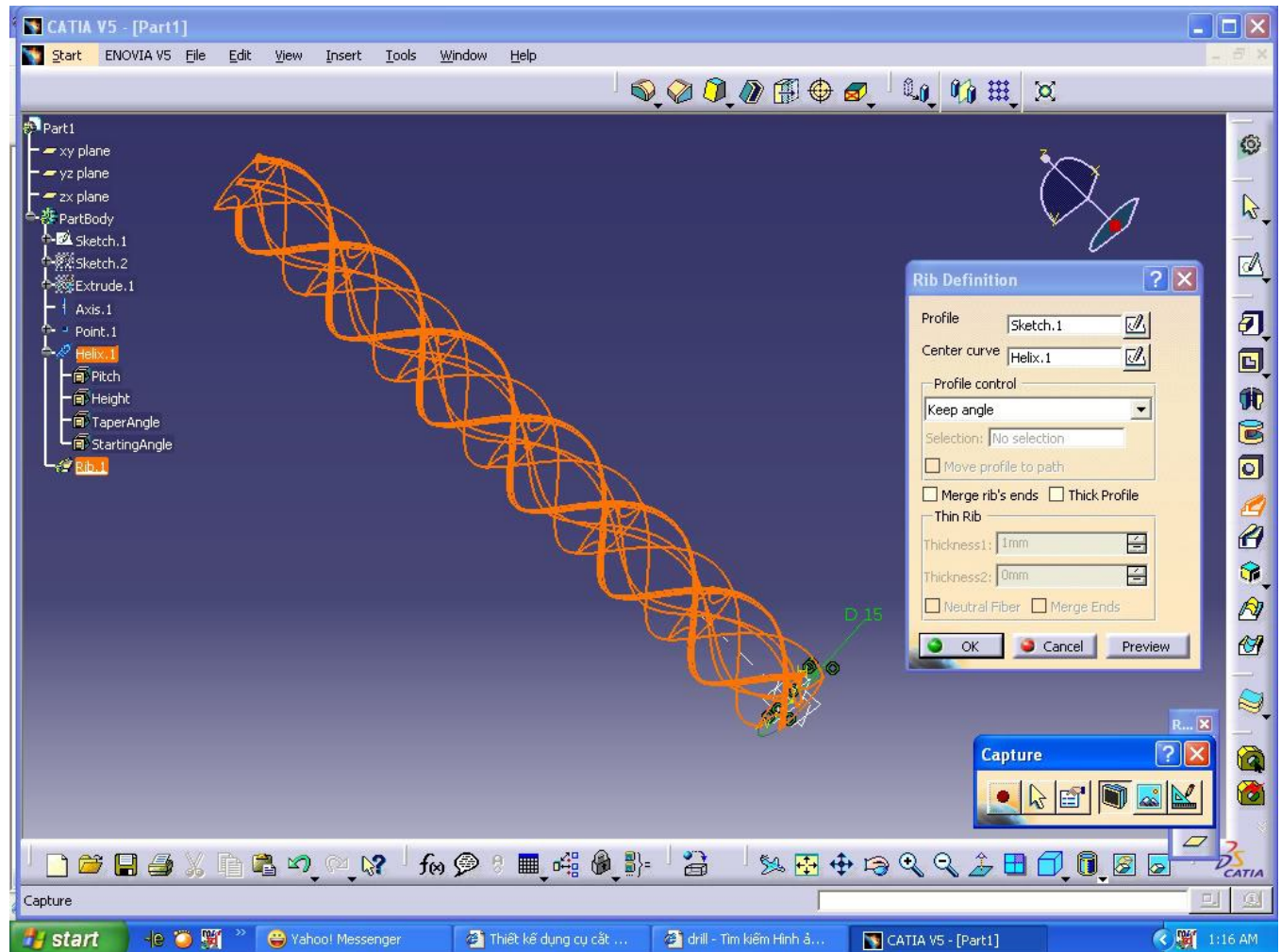
Bước 2:

Tạo một helix dài 100mm và mỗi bước là 40mm, có start point là điểm nằm trên sketcher1 và axis đi qua gốc tọa độ.



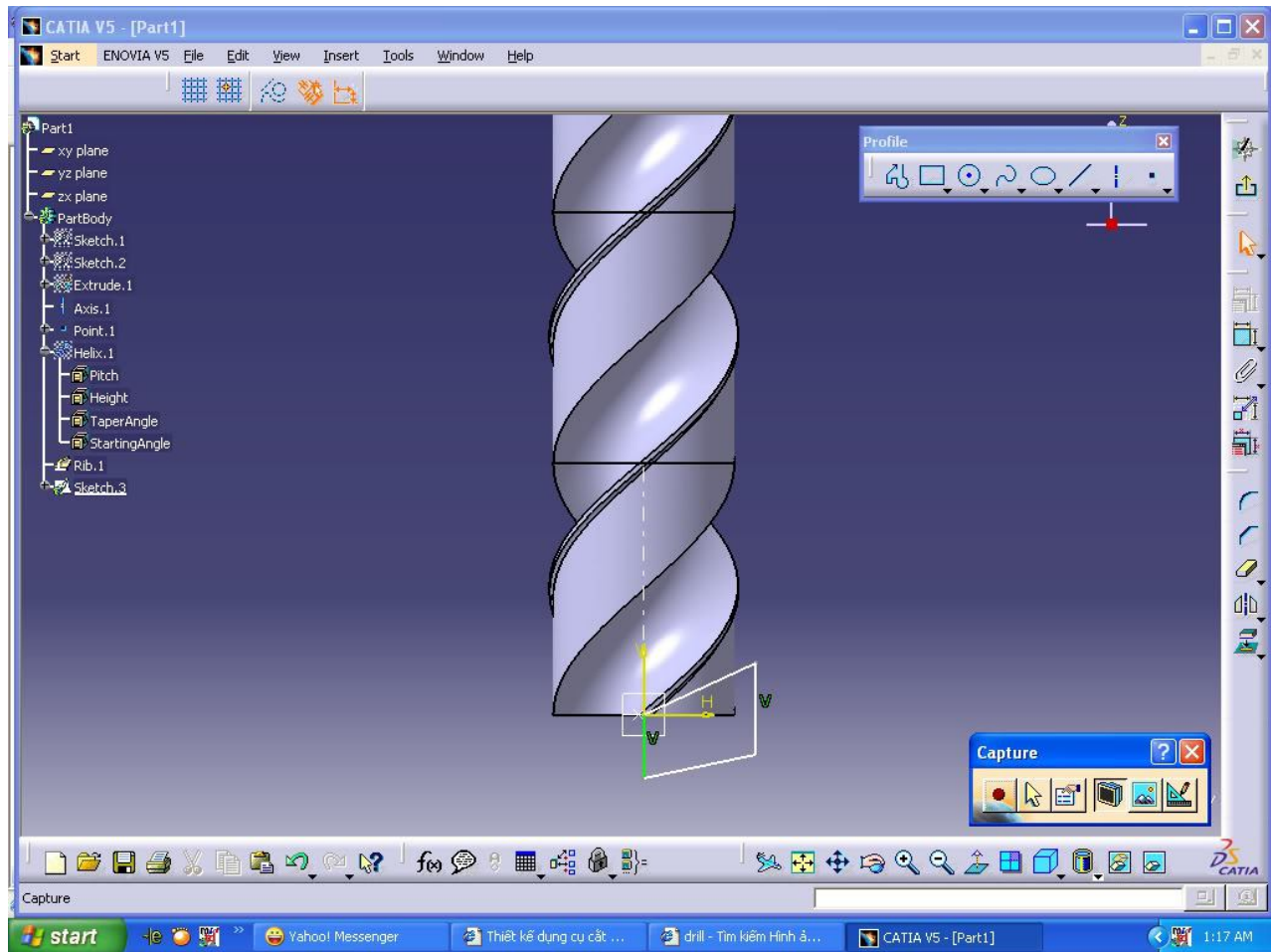
Bước 3:

Dùng lệnh Rib để tạo như hình dưới:

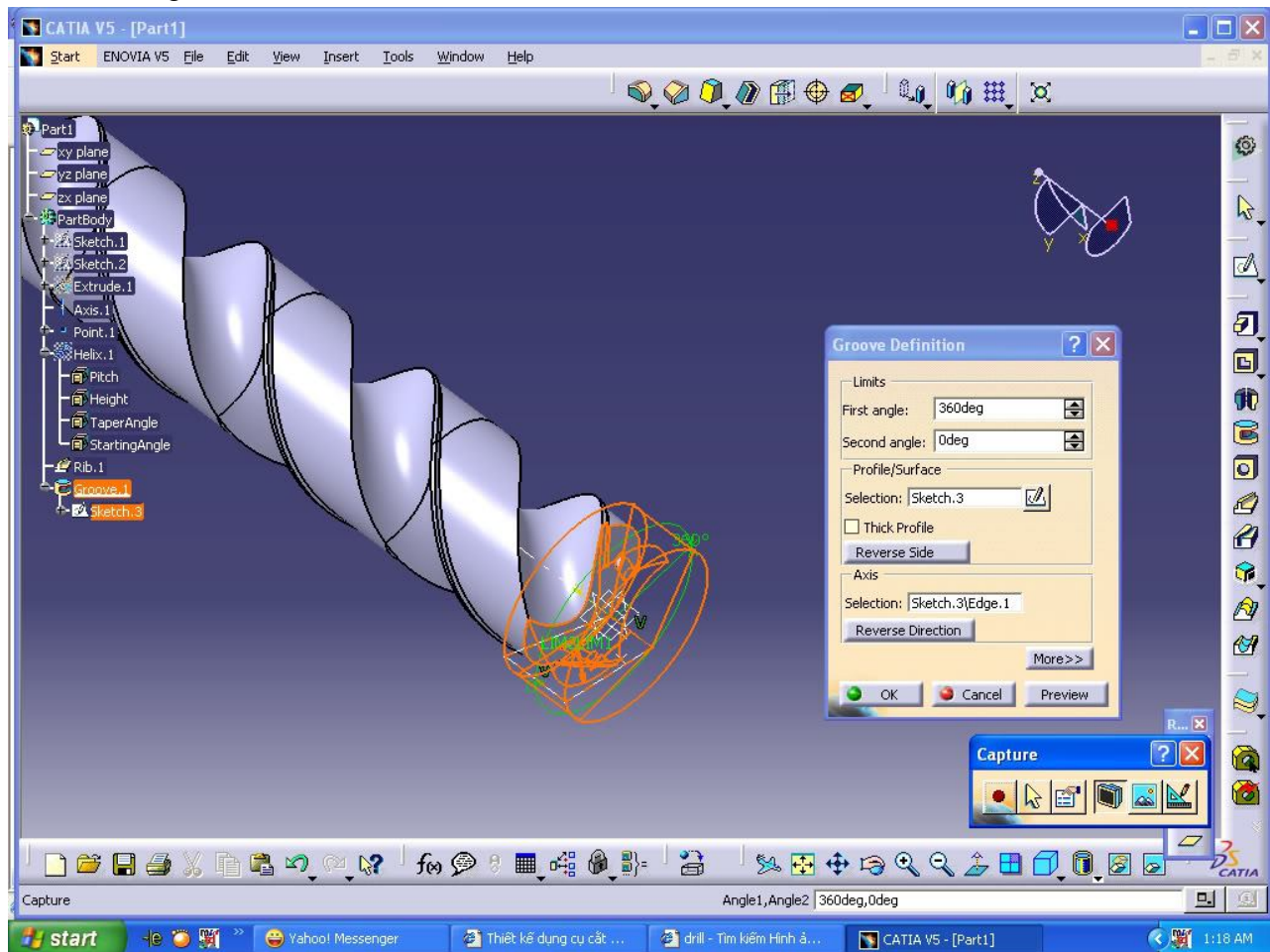


Bước 4:

Trên mặt phẳng ZY tạo một biên dạng như hình dưới dùng cho lệnh Groove cho bước sau:



Bước 5: Dùng lệnh Groove để tạo như hình dưới.



Đây là những bước quan trọng để vẽ mũi khoan. Và một số bước nhỏ nữa để hoàn chỉnh mũi khoan như hình dưới.

